




Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)
Normal aggressiv
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)
15-18 , Balansering 10-14. Svar: System
Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)
Svak, men sonebetont
Overmeldinger (Stil; Svar)
Sterk/svak
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)
Amundsen , også etter forhåndspass
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)
Non-leaping Michaels etter major. Begge major etter minor.
Mot sterke konvensjonelle åpninger
Naturlig
Etter opplysende dobling fra motparten
Ny farge ikke krav. Redobler 10+

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	3 rd -5 th =odd;	3 rd -5 th =odd	
NT	3 rd -5 th =odd	3 rd -5 th odd	
Videre			
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AKx/AKxx(x)	/AKx/AKxx(x)	
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9x/AQT(x)/T9x	HT9x/AQT(x)/T9x	
9	T9	T9	
X	Hxx x /x xxx (x)	Hxx x /x xxx (x)	
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1			
2			
3			
NT: 1			
2			
3			
Signaler (trump inkludert): Norske fordeling. Små kort styrke. Ingen spesielle trumpsignaler			
Doublinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Normalt			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			

Systemkort		
		
WBFF		NBF
System:		
Spillere	Svein Olav Ernstsen	Ivar Bull
Grunnsystem		
Generelt		
2/1 med 5kort major og beste minor		
Spesielle meldinger som kan kreve forsvar		
Åpning 2Hj/Sp viser 5 i fargen og 5 i en minor , ikke åpningshand		
Kravpassituasjoner		
Etter frivillig meldt utgang i sonen og 2kløver åpning		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
Psykiske meldinger		
Lenge siden sist, svært sjelden		

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		3	4ru	Beste minor 10-23	2 kl =GF . 2M= svak ikke krav mot 18-19 2Ru =kløverstøtte med invitthånd 2NT invitt	Etter GF er hopp i annen farge splinter. Ellers naturlig	Etter innmelding er ikke 2kl. krav, 2ru naturlig krav , 2M svak
1♦		3	4kl	Beste minor 10-23	2ru=GF , 2M svak ikke krav mot 18-19 , 3kl.= ruterstøtte invitt, 2NT invitt	Etter GF er hopp i annen farge splinter. Ellers naturlig	Etter innmelding er ikke 2ru. krav, 2kl naturlig krav ,
1♥		5	4ru	5+ , 10-23	2 I minor GF, 2NT invittstenberg, minisplinter, renonsvisende hopp fom. 3S	1H-2nt-3H minimum, ellers naturlige svar	
1♠		5	4H	5+ 10-23	2 I minor GF, 2NT invittstenberg, minisplinter, renonsvisende hopp fom. 4kl	1H-2nt-3H minimum, ellers naturlige svar	
1 NT				15-17. Kan ha 5kM eller 6k m	Stayman /overf. 1NT-2NT invitt. 1NT-3m invitt med 6k minor. 1NT-3M = singel	1NT-2kl-2x-2NT krav	
2♣				Kunstig Utgangskrav	2ru neg/waiting.Ellers naturlig positiv. Hopp i major 2topphonnøre i 6k. farge		
2♦				Multi. Svake 2M eller 20- 21NT el. 27-28 NT	2Hj/S pass eller correct. 2NT krav. 3 I minor ikke krav		
2♥				5H+5minor. Ikke åpning	2NT krav. Ny farge .Ikke krav		
2♠				5S+5minor. Ikke åpning	2NT krav. Ny farge .Ikke krav		
2 NT				22-24	Puppet Stayman. Overf. 3S sleminvitt m/ begge minor	Slemkonvensjoner	
3x				Sperr		RKCB 0314, Cue bids, Splinter.	
3NT				Sjans uten sidehold	4kl. Pass eller correct.		
4♣,♦				Sperr			
4♥,♠				Sperr			
4NT				Spørsmål etter spesifikke ess	5kl=0 , 5NT =2		